

SOLICITUD Y PROYECTO DE ACTIVIDAD

CURSO 2015-16

DATOS DEL CENTRO		
Tipo de centro: Instituto de Educación Secundaria	Centro: IES PABLO GARGALLO	
Dirección: Cami. Miraflores, 13	CP: 50007	
Localidad: Zaragoza	Provincia: ZARAGOZA	
Tfno.: 976 38 50 12	Fax: 976 25 54 20	E-mail: iespagazaragoza@educa.aragon.es

TÍTULO DEL PROYECTO	
Título: Diseño aplicaciones app Android (Basic4 Android)	
C.P.R. de adscripción: CIFE MARÍA DE ÁVILA	
Área: TECNOLOGÍA	Materia: CONOCIMIENTOS TECNOLÓGICOS ESPECIAL.

DATOS DEL COORDINADOR DE FORMACIÓN DEL CENTRO		
Apellidos: Lite Gregorio	Nombre: Francisco José	
NIF: 17871705S	NRP: 1787170557A0590	Teléfono: 976 59 21 90
Dirección: C/ Monasterio de Samos, 29 3ºM	CP: 50013	
Localidad: Zaragoza	Provincia: Zaragoza	
E-mail: fco_lite@yahoo.es		

DATOS DEL COORDINADOR DE ACTIVIDAD		
Apellidos: Pérez Ariza	Nombre: Jorge	
NIF: 25483684Y	NRP:	Teléfono: 635 96 19 91
Dirección: Ermesinda de Aragón 4 Casa 35	CP: 50012	
Localidad: Zaragoza	Provincia: Zaragoza	
E-mail: jorgeperezariza@gmail.com		

TEMPORALIZACIÓN		
Trimestres en que se desarrollará la actividad: Segundo trimestre	Lugar de reunión: Aula de informática	Horario: 16:00
Horas de formación presenciales: 20	Horas de formación no presenciales: 10	TOTAL HORAS: 30

ÁMBITO

CIFE

MODALIDAD

Grupo de trabajo

DESTINATARIOS

BACHILLERATO

Líneas prioritarias / Temática que desarrolla

- Conocimiento y manejo básico de los equipos informáticos en distintos Sistemas Operativos
- Conocimiento y manejo de las herramientas 2.0
- Capacidad para crear recursos y actividades propias digitales
- Uso en las aulas y creación propia de unidades didácticas integrando las TIC
- Actuaciones de éxito
- Conocimiento y manejo básico de equipos informáticos móviles
- Actualización científica y didáctica directamente asociada a programas de la Dirección General de Política Educativa y Educación Permanente

Competencias profesionales

- Competencia Digital
- Competencia didáctica asociada con temáticas digitales
- Competencias didácticas asociadas a temas de innovación, mejora educativa y actualización técnica del profesorado

Contextualización

Las aplicaciones educativas forman un grupo numeroso dentro del mundo de Android. Millones de personas en el mundo las utilizan para perfeccionar y adquirir conocimientos. Su utilización, debido a la atracción de las tablets y móviles, está en auge hoy en día.

La importancia de presentar a los grupos de alumnos interesados en informática y TICs, actividades relacionadas con los dispositivos multimedia de uso frecuente y tecnologías de la comunicación, es acorde con la realización de aplicaciones capaces de ser gestionadas por tales dispositivos.

Justificación

Dado el auge de los sistemas operativos Android, este curso viene a ayudar a eliminar la carencia de conocimientos en esas tecnologías para poder hacer aplicaciones sencillas.

La inclusión de bloques de contenido didáctico relativos a lenguaje de programación en cursos TIC 1º Bachillerato (posible 2º Bachillerato LOMCE) y en programación Informática 4º E.S.O. obliga a actualización de conocimientos sobre el tema por parte del profesorado que imparte esas materias.

Se elige un idioma de programación con interfaz simple que permita obtención de buenos resultados a corto plazo.

Metodología o sistema de trabajo

El curso constará de sesiones prácticas exclusivamente.

El coordinador desempeñará tarea de ordenar el tipo de actuaciones de grupo de acuerdo a su prioridad de desempeño.

El uso de equipos informáticos y multimedia es constante (imprescindible) en todas las sesiones.

Caso de realizar aplicaciones que puedan servir a la práctica docente se recopilarán datos que permitan su reproducción.

La distribución de ejercicios prácticos será ordenada por coordinador de la actividad.

La comunicación permanente está garantizada, dado la pertenencia de los miembros del grupo al mismo departamento y a otro afín.

ESTIMACIÓN DE HORAS ASIGNADAS A CADA TAREA

Presentación de la actividad, entrega de material, información on-line: 2 horas
Instalación del programa y emuladores: comprobación funcionamiento; ejemplos.: 2 horas
Presentación del programa basic4 android; familiarización interfaz: 2 horas
Programación y realización de aplicaciones: 12 horas
Instalación y publicación de aplicaciones: 2 horas
Evaluación del proceso actividad 1 hora
Recopilación de documentación generada 4 horas
Preparación y realización de prácticas docencia 5 horas

HORAS QUE CERTIFICA EL COORDINADOR

Horas propuestas: 30

MATERIALES

Materiales a elaborar/recopilar

Se recopilarán manuales y tutoriales precisos para manejo de aplicación basic4 android
Se dispondrá del software pertinente en ordenadores de uso por los miembros del grupo
Se realizarán aplicaciones sencillas para Android referidas a temas de la asignatura de cada profesor presente.
Se recopilarán archivos generados en las diferentes tareas y contenidos abordados.(guardado en soporte digital).

Materiales a analizar/revisar

Véase apartado anterior.

ASESORAMIENTO SOLICITADO

No se requiere.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

Descripción de materiales y equipos para la realización de la actividad; puesta en funcionamiento.
Obtención de manuales y tutoriales, disponibilidad on-line. Canales de información donde encontrar asuntos relacionados con la actividad.
Disponibilidad e instalación del programa Basic4Android y emulador de Android para el PC.
Presentación del programa e interfaz.
Programación en Basic, diseño de la interfaz .
Selección de posibles aplicaciones a diseñar (búsqueda de información/resolución de problemas)
Realización de prácticas de programación sencillas.
Dependiendo del nivel adquirido por el grupo, se programarán prácticas con grado de dificultad adaptado a la situación.
Si cabe la posibilidad, aplicar el resultado del aprendizaje en alguna sesión de trabajo con alumnos Informática 4º E.S.O. / TIC

SESIONES

Lugar	Ases. externo	Fecha	Hora	Duración total
Aula de informática	NO	15-02-2016	16:00	04 horas 00 minutos

SESIONES				
Lugar	Ases. externo	Fecha	Hora	Duración total
Aula de informática	NO	19-02-2016	16:00	04 horas 00 minutos
Aula de informática	NO	22-02-2016	16:00	04 horas 00 minutos
Aula de informática	NO	26-02-2016	16:00	04 horas 00 minutos
Aula de informática	NO	29-02-2016	16:00	04 horas 00 minutos

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD			
1	Objetivo: Conocer la herramienta Basic4Android y sus posibilidades	Indicadores: Realizar una aplicación en Basic4Android	
	Técnicas: Programación en Basic	Personas: Coordinador	Momentos: Finalización de la actividad
2	Objetivo: Saber publicar una aplicación	Indicadores: Instalar la aplicación en un móvil	
	Técnicas: Compilación de la aplicación	Personas: Coordinador	Momentos: Finalización de la actividad
3	Objetivo: Proyectar actividades programación a alumnos (Informática / TIC) o a otros profesores interesados	Indicadores: Posibilidad de actividad clase	
	Técnicas: Seguimiento del trabajo de los implicados	Personas: Profesores del grupo	Momentos: Horario no presencial/al finalizar activ

NECESIDADES DE RECURSOS			Estimación presupuestaria
Asesoramiento Externo			0
Fungibles	Reprografía		0
	Otros		0
Bibliografía			0

CRITERIOS DE SELECCIÓN

Nº DE PLAZAS

4

Nombre del centro del coordinador de la actividad	Localidad
IES PABLO GARGALLO	Zaragoza

RELACIÓN DE INSCRITOS

Apellidos	Nombre	N.I.F.	Observaciones/incidencias
Caraballo Arantegui	Arturo	29106462P	(Admitido) participante
García Segura	Consuelo	25153529Q	(Admitido) participante
Lite Gregorio	Francisco José	17871705S	(Admitido) participante
Pérez Ariza	Jorge	25483684Y	(Admitido) coordinador

En Zaragoza, a 07 de Abril de 2016

El/la Coordinador/a de la actividad

VºBº El/la Director/a del centro

Fdo: Jorge Pérez Ariza

Fdo: Francisco Javier Martínez Cisneros